

Pâte à modeler FIMO® Kids : Tatouages muraux monstrueusement cools

 convient à partir du primaire

 env. Fr. 380.-/classe de 20 élèves

Liste de matériel

- ☐ 5x Pâte à modeler FIMO® Kids, paquet „Basic“, Art. 49349
- ☐ 5x Pâte à modeler FIMO® Kids, paquet „Girlie“, Art. 49350
- ☐ 5x Rouleau acrylique FIMO®, Art. 49090
- ☐ 5x Outils de modelage FIMO®, Art. 49718
- ☐ 6x Vernis brillant FIMO®, pot de 35 ml, Art. 49704
- ☐ Papier sulfurisé et plaque de cuisson
- ☐ Ruban adhésif (double-face)
- ☐ Ciseaux de bricolage
- ☐ Pinceau plat, p.ex. Pinceau synthétique JAX®-Hair, Art. 22799 ss



49343/...



Étapes de travail



1

Pour le corps de base d'un monstre ovale, rond ou en forme de poire, un paquet de FIMO kids suffit. Pour un monstre grand et long, il faut pétrir ensemble deux à trois paquets de FIMO kids de la même couleur.



2

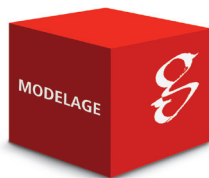
Faites maintenant des bras, des jambes et des pieds. Pour chaque bras, jambe ou pied, formez une petite boule de pâte à modeler FIMO kids, aplatissez-la avec le doigt et placez-la sur le corps à l'endroit correspondant en les faisant légèrement se chevaucher. Appuyez avec le doigt.



3

Pour pouvoir reconnaître les orteils et les doigts dans les griffes des monstres, faites des creux avec l'outil de modelage et piquez-y des petits points à volonté.

Passez ensuite le rouleau sur toutes les parties du corps mises en place pour que tout soit bien lisse.



Gerstaecker 
donne des idées



Pour obtenir un look rayé, roulez plusieurs "saucisses" fines d'une même couleur ou de couleurs différentes, posez-les sur le corps et appuyez légèrement. Coupez les extrémités des "saucisses" qui dépassent avec l'outil de modelage.

Un motif de monstre avec des points est également joli : formez de minuscules boules de pâte à modeler FIMO kids, posez-les sur le monstre et appuyez avec le doigt.

Aplatissez ensuite les bandes ou les points avec le rouleau.

Faites la bouche en roulant une fine "saucisse" rouge et posez-la en forme souhaitée sur le corps. Si les extrémités de la "saucisse" sont dirigées vers le bas, le monstre est grincheux, si elles sont dirigées vers le haut, il est de bonne humeur.

Pour les yeux, formez deux petites boules de pâte à modeler blanche et pressez-les à l'endroit souhaité. Placez deux minuscules boules noires en guise de pupilles. Le nez est réalisé comme les yeux, à partir d'une petite boule pressée.

C'est maintenant au tour des dangereuses dents du monstre : formez des boules avec des petits morceaux de pâte à modeler blanche, puis faites une forme de saucisse avec un côté pointu. Posez les dents sur la bouche et appuyez dessus. Lissez le tout avec le rouleau. Si les dents doivent ressortir en trois dimensions, aplatissez-les avant de les déposer sur le monstre, et n'appuyez pas trop fortement.

Les monstres aiment porter une fourrure : gravez les poils dans la fourrure avec un l'outil de modelage pointu. Commencez à l'extérieur du bord du monstre, puis incisez vers l'intérieur.

Ensuite, faites durcir les monstres posés sur le papier sulfurisé dans le four préchauffé à 110°C pendant 30 minutes. Laissez refroidir, et vernissez les monstres.

Après le séchage de la peinture, fixez le tatouage monstre au mur, à la fenêtre, à l'armoire, à la commode ou sur des grandes caisses à l'aide de ruban adhésif double face.